



## ІНТЕГРОВАНА ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ГРА-ЗМАГАННЯ

# Пізнаємо Європу



## «Пізнаємо Європу»

### **Мета**

#### **навчальна:**

- поглиблювати знання про культуру, історію, звичаї, традиції європейців: українців, росіян, англійців, німців;

#### **розвивальна:**

- формувати почуття приналежності до європейської спільноти,
- розвивати полікультурну, соціальну компетентності учнів;
- розвивати творчі здібності учнів;

#### **виховна:**

- виховувати толерантне ставлення до соціокультурних надбань різних європейських народів;
- виховувати відповідальність, товариськість, вміння поважати точку зору інших.

**Унаочнення:** картки із завданнями для проведення конкурсів «Європейський дім», «Європейські іменники», «Європейські страви», «Одягніть Сиріуса», «Знайдіть зайве».

### **Підготовчо-організаційна робота**

- **підготовка приміщення для проведення гри:**

гра проводиться в актовій залі або кабінеті, який прикрашений різноманітними краєвидами України, Росії, Великобританії, Німеччини; портретами видатних людей цих країн, політичною картою Європи тощо.

- **формування команд гравців:**

з учнів 8-9 класів формуються дві команди, які придумують собі назви;

- **визначення складу журі:**

членами журі можна запросити вчителів-філологів, істориків, географів, директора школи, бібліотекаря.

### **Час проведення**

Практикуємо проведення гри до Європейського дня мов (26 вересня) або до Дня Європи в Україні (третя субота травня).

## Перебіг гри

### I. Вступне слово ведучого (про мету та присвяту гри).

*Звучить Гімн Європи – ода «До радості» (сл. Ф. Шиллера, муз. Л. Бетховена).*

### II. Презентація команд та журі.

### III. Власне гра.

#### 1 конкурс – вікторина «Загальні знання».

- Ведучий оголошує запитання, по черзі звертаючись до кожної з команд. Час обговорення запитань – 15 секунд. Якщо команда відповідає правильно, вона одержує 1 бал.

#### *Запитання вікторини*

1. У якій країні часто стоїть туман і падає дощ? (*Великобританія*)
2. У якій країні тече ріка Рейн? (*Німеччина*)
3. У якому місті знаходиться Біг Бен? (*Лондон*)
4. З якої країни походить ансамбль «Бітлз»? (*Великобританія*)
5. На якому конкурсі пісня Руслани «Дикі танці» посіла перше місце? (*Євробачення*)
6. Яка ріка протікає через Лондон? (*Темза*)
7. Які кольори є на українському прапорі? (*Жовтий та синій*)
8. Якою країною протікає Волга? (*Росія*)
9. Яка велика ріка протікає через Київ? (*Дніпро*)
10. Які кольори є на російському прапорі? (*Білий, синій, червоний*)
11. Яка країна була батьківщиною Бетховена? (*Німеччина*)
12. У якій країні живе королева Єлизавета? (*Великобританія*)
13. Які кольори є на німецькому прапорі? (*Чорний, червоний, жовтий*)
14. У якому місті знаходяться Кремлівські куранти? (*Москва*)

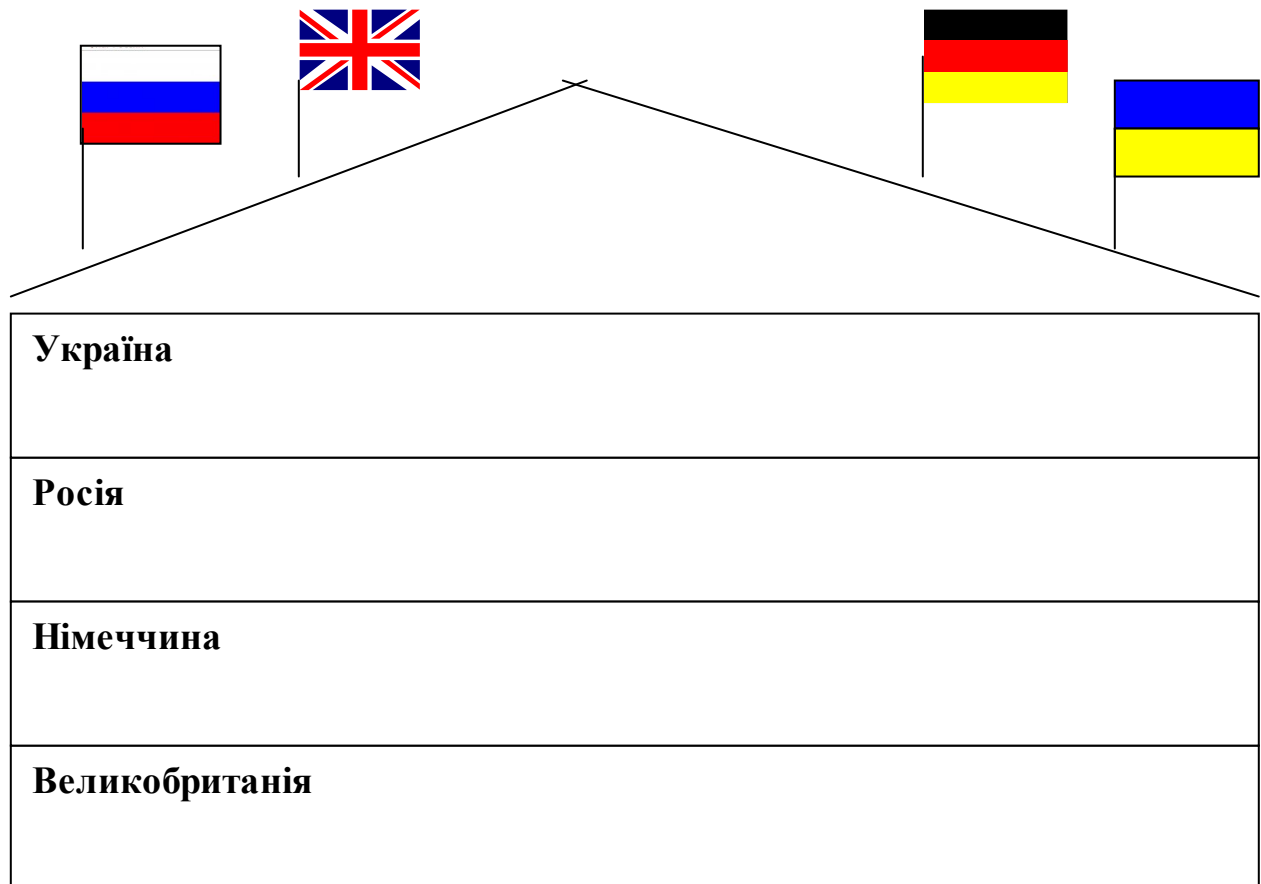
#### 2 конкурс – «Європейський дім»

- Кожна команда отримує конверт, у якому на окремих картках написані слова. Ведучий роздає командам аркуші паперу, на яких намальовано будинок. Команди повинні підпорядкувати слова, написані на картках із відповідними країнами. Перемагає команда, яка першою правильно заповнить малюнок з будинком і вигукне «Європейський дім!». За кожний правильно заповнений рядок – 1 бал.

## Картки зі словами

О. Пушкін	Новгород	Бонн	Донецьк
Шиллер	Карпати	Робін Гуд	Діккенс
Т. Шевченко	Крим	Гете	Дрезден
Тауер	Кремль	Петербург	Байрон

### «Європейський дім»



### 3 конкурс – «Європейські іменники»

- Команди по черзі вибирають картку із зіркою, зачитують слова навколо неї і за 1 хвилину називають іменник, який пов'язаний із цими словами. За кожне відгадане слово – 1 бал.



#### 4 конкурс – «Європейська кухня»

Команди одержують картки, на яких у лівому стовпчику написані країни, а у правому – страви, що характерні для них. Команда повинна олівцем з'єднати країну з відповідною їй стравою. Перемагає й отримує бал команда, яка перша виконає завдання. За кожне правильне поєднання 0,5 бала.

Країна	Страва, напій
<p style="text-align: center;"><b>УКРАЇНА</b></p> <p style="text-align: center;"><b>РОСІЯ</b></p> <p style="text-align: center;"><b>ВЕЛИКОБРИТАНІЯ</b></p> <p style="text-align: center;"><b>НІМЕЧЧИНА</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>борщ</b></p> <p style="text-align: center;"><b>чай з молоком</b></p> <p style="text-align: center;"><b>ковбаски</b></p> <p style="text-align: center;"><b>яблучний штрудель</b> <b>щі</b></p> <p style="text-align: center;"><b>біфштекс</b></p> <p style="text-align: center;"><b>пельмені</b></p> <p style="text-align: center;"><b>вареники</b></p>

### 5 конкурс – «Одягніть Сиріуса».

- Кожна команда отримує аркуш із зображенням європейського талісмана гусениці Сиріуса. Команди повинні домалювати Сиріусу елементи традиційного вбрання країни, яку вони перед цим визначать жеребкуванням. Отримує бал кожна команда, якщо журі правильно визначить країну.

*Зображення Сиріуса*



## **6 конкурс «Європейці-поліглоти».**

- Ведучий називає певне слово українською мовою, а команда повинна назвати це слово англійською та німецькою мовами. За кожен правильний переклад – 0,5 бала.

### ***Пропоновані слова командам:***

**1 команда:** *мама, Батьківщина, хліб, сонце, жити, гарний.*

**2 команда:** *тато, місто, вода, небо, любити, добрий.*

## **7 конкурс - «Знайдіть зайве».**

Кожна команда отримує картки зі словами. Учасники повинні швидко ознайомитися з ними і знайти зайве слово. Перемагає й отримує бал команда, яка перша правильно виконає завдання.

**Україна:** Софійський собор, чумаки, билини, Хмельницький.

**Росія:** Красна площа, Петро I, Європа, Біг Бен.

**Великобританія:** Північна Ірландія, Дрезден, Дж. Байрон, Темза.

**Німеччина:** Гейне, Олімп, Рейн, Баварія.

## **IV. Підбиття підсумків гри. Визначення й нагородження переможців.**

### **Література**

Баранкевич З., Бобінська Є. Україна в Європі. Освітній пакет. – Варшава. – 2006.  
– с. 186 - 199