

Тячівський професійний ліцей



Психологічний брейн-ринг

**«Вивчаємо пізнавальні
інтереси»**

Тячів 2017р.

Психологічний брейн-ринг

Мета: розвивати пізнавальний інтерес, логічне мислення, увагу, комунікабельність, активність, інтерес до психологічних знань; виховувати повагу до суперника, відповідальність та культуру поведінки.

Оформлення:

Плакати з висловами відомих людей:

1. Хочеш бути розумним, навчися розумно ставити запитання, уважно слухати, спокійно відповідати і переставати говорити, коли нічого більше сказати (Лафатер Іоган Каспар).
2. Розум, без сумніву, перша умова для щастя (Софокл).
3. Гнучкість розуму може замінити красу (Стендаль).
4. Всі скаржаться на свою пам'ять, але ніхто не скаржиться на свій розум (Франсуа Ларошфуко).
5. Кто умен – тот не станет хвалиться умом. Постесняется тех, кто умнее его самого (Али Апшерони)
6. Ніколи не пізно порозумнішати (Даніель Дефо).

Обладнання: два прапорці, жетони з балами, грамоти, таблички «Журі» та «Рахункова комісія», годинник, валентинка, люстерко, плакати з висловами відомих людей, запис метроному (1 хвилина), екран.

Технічні засоби: ноутбук, мультимедійний проектор.

У брейн-ринзі зустрічаються дві команди, кожна з них має свою назву: «Розумники» і «Креативники»

Вступ

Ведучий 1. Вітаємо усіх присутніх на психологічному брейн-ринзі! Нагадаємо, що слово «брейн-ринг» у перекладі з англійської мови означає «розумові змагання» на майданчику.

Ведучий 2. Запрошуємо учасників брейн-рингу зайняти свої місця.

Ведучий 1. Звертаємо увагу наших учасників та вболівальників: за порушення дисципліни (викрикування з місця, підказки із залу) з команди знімається 0,5 бала.

Ведучий 2. Отже, ми бажаємо командам успіху у змаганні. І нехай переможе сильніший.

Ведучий 1. А виграє та команда, яка набере більше балів.

Раунд 1. Розминка

Ведучий 2. Правила цього раунду:

1. Грають обидві команди одночасно.
2. Питання зачитується один раз.
3. Правильна відповідь оцінюється в один бал.
4. Відповідає та команда, яка першою підняла прапорець.
5. У випадку неправильної відповіді, іншій команді додатково дається 10 секунд на роздум.
6. Якщо прапорець буде піднятий під час зачитування питання або перед командою «Час» – оголошується фальстарт і право відповіді на це запитання переходить до протилежної команди.

7. Якщо протягом 1 хвилини жодна з команд не дала правильної відповіді, на запитання можуть відповісти глядачі і таким чином принести своїй команді 1 бал.

Ведучий 1.

Чи може страус назвати себе пташкою?

Відповідь: ні, він не вміє говорити.

Ведучий 2.

Під яким кущем сидить заєць, під час дощу?

Відповідь: під мокрим.

Ведучий 1.

Ви сидите в літаку, спереду кінь, позаду автомобіль. Де Ви є?

Відповідь: на каруселі.

Ведучий 2.

На яке запитання не можна чесно відповісти «так»?

Відповідь: ти спиш?

Ведучий 1.

Як можна розділити п'ять груш між 5-ма людьми так, щоб кожен з них отримав по груші і при цьому одна груша залишилася в кошику?

Відповідь: нехай одна людина візьме грушу разом з кошиком.

Ведучий 2.

Ви берете участь у змаганнях і обігнали бігуна, що займає другу позицію. Яку позицію Ви тепер займаєте?

Відповідь: Ви обігнали другого бігуна і зайняли його місце, так що Ви тепер на другій позиції.

Ведучий 1.

У батька Мері є п'ять дочок: 1. Чача 2. Чече 3. Чічі 4 Чочо. Питання: Як звать п'яту дочку?

Відповідь: звичайно, її звать Мері.

Ведучий 2.

У сімох братів по одній сестрі. Скільки всього сестер у братів?

Відповідь: одна.

Ведучий 1.

Джессіка й Блейр мають однакові суми грошей. Скільки повинна Джессіка дати Блейр, щоб у Блейр було на 20 доларів більше, ніж у Джессіки?

Відповідь: Десять.

Ведучий 2.

Що легше пуд заліза чи пуд сіна?

Відповідь: однаково.

Ведучий 1.

Що дитина може підняти із землі, а силач не перекине через паркан?

Відповідь: перо.

Ведучий 2.

На руках 10 пальців. Скільки пальців на 10 руках?

Відповідь: 50.

Ведучий 1. Просимо рахункову комісію оголосити результати першого раунду.
Надається слово членам рахункової комісії.

Раунд 2. Хто ближчий до істини

Ведучий 2. Правила цього раунду:

1. Грають обидві команди одночасно.
2. Питання зачитується один раз.
3. Правильна відповідь оцінюється у два бали.
4. На обдумування відповіді дається одна хвилина.
5. По завершенню часу на обдумування команди повинні надати свою відповідь суддям у письмовій формі.
6. Правильною вважається відповідь, яка відхиляється від реальної цифри $\pm 5\%$.
7. Якщо обидві команди назвали правильну відповідь, перемагає та, відповідь якої була більш точною.

Ведучий 1. Запитання перше:

Який відсоток жінок, на вашу думку, вважає себе справді привабливими?

Відповідь: Лише 9% жінок світу вважають себе справді привабливими. 43% жінок вважають, що «виглядають природно», 24% вважають себе дамою «середньої зовнішності», 8% – жіночними, 7% – симпатичними, і лише тільки 2% відкрито заявляють, що сексуальні.

Ведучий 2. Запитання друге:

Який відсоток людей бачить кольорові сни?

Відповідь: Не всі можуть бачити кольорові сни. Близько 12% зрячих людей бачать тільки чорно-білі сни.

Ведучий 1. Просимо рахункову комісію оголосити результати другого раунду.

Надається слово членам рахункової комісії.

Раунд 3. Мозковий штурм

Ведучий 2. Правила цього раунду:

1. Грають обидві команди одночасно.
2. Питання зачитується один раз.
3. На обдумування відповіді дається одна хвилина.
4. Правильна відповідь оцінюється в три бали.
5. Відповідає та команда, яка першою підняла прапорець.
6. Після того, як команда одержала право відповіді, капітан команди називає гравця, який буде відповідати. Якщо гравець досить довго не відповідає, обмежуючись загальними фразами, ведучий має право позбавити команду права відповіді.
7. У випадку неправильної відповіді, іншій команді додатково дається 10 секунд на роздум.
8. Якщо прапорець буде піднятий під час зачитування питання або перед командою «Час» – оголошується фальстарт і право відповіді на це запитання переходить до протилежної команди.
9. Якщо протягом 1 хвилини жодна з команд не дала правильної відповіді, командам дається підказка. У цьому випадку правильна відповідь оцінюється у 2 бали.

Ведучий 1. Перше запитання.

Продовжте вислів: Альберт Ейнштейн запитував: «Якщо безлад в кабінеті вказує на безлад в голові, то що можна сказати...?»

Підказка: у відповіді повинен прозвучати «якийсь» стан кабінету.

Правильна відповідь: «про порожній кабінет».

Ведучий 2. Друге запитання.

Продовжте твердження: Немає для людини кращого звуку, ніж...

Підказка: Ви вимовляєте його, коли звертаєтеся до іншої людини.

Правильна відповідь: «його вимовлене ім'я».

Перше, що треба запам'ятовувати при знайомстві – ім'я. Не посаду, не професію, а ім'я. Це основне правило встановлення хороших відносин.

Ведучий 1. Третє запитання.

Продовжте твердження: Вченими доведено: чим холодніше у спальні, тим більше шансів...

Підказка: мова йде про те, що людині наймиліше за все на світі.

Правильна відповідь: «побачити поганий сон».

Науковий факт – чим холодніше у спальні, тим більше шансів побачити поганий сон. Якщо вас мучать кошмари ночами, можливо, ви мерзнете у сні.

Ведучий 2. Четверте запитання.

Продовжте твердження: Згідно з дослідженням Кембриджського університету, неважливо в якому порядку розміщені букви в словах, щоб ми їх прочитали і зрозуміли. Головне те...

Підказка: мова йде першу і останню...

Правильна відповідь: «щоб перша і остання буква були на своїх місцях».

«Неважливо в якому порядку розцінені букви в словах. Головне те, щоб перша і остання буква були на своїх місцях».

Ведучий 1. П'яте запитання.

Вчені стверджують, що саме це може з успіхом замінити заняття фітнесом а також суттєво продовжує нам життя. Про що йде мова?

Підказка: як правило, ми це робимо, коли у нас хороший настрій.

Правильна відповідь: сміх. Хвилина щироного сміху дорівнює 25 хвилинам занять фітнесом. 17 хвилин сміху на добу продовжують життя на 1 рік.

Ведучий 2. Шосте запитання.

Жінки роблять це долонею, а чоловіки – кулаком. Про що йде мова?

Підказка: якщо хтось поряд це зробить, то більшість людей також це зробить мимовільно.

Правильна відповідь: Позіхаючи, жінка прикриває рот долонею, а чоловіки – кулаком.

Ведучий 1. Сьоме запитання.

Коли ти пильно дивишся, ти його не бачиш. Якщо ти бачиш його, то не можеш більше бачити нічого. Іноді він говорить правду, але частіше брехню. Він може змусити тебе гуляти, навіть, якщо ти цього не хочеш. Його бачать всі люди, але не всі пам'ятають. Що це?

Підказка: про це вже йшла мова у одному з попередніх запитань.

Правильна відповідь: Сон

Ведучий 2. Восьме запитання.

Гоша – власник фірми з виробництва кросівок. У фірми є дві фабрики, де виробляють одну і ту ж модель. На обох фабриках крадуть «по-чорному». Як зробити так, щоб персонал перестав красти, не вдаючись до якихось кадрових змін?

Підказка: що Ви робитимете, якщо загубите один кросівок?

Правильна відповідь: На одному заводі робити тільки правий кросівок, а на другому – лівий.

Ведучий 1. Дев'яте запитання.

Що таке жамевю?

Підказка: назва зворотного психічного феномену дуже схожа за звучанням.

Правильна відповідь: Психічний феномен, зворотний дежавю. Він полягає в раптовому відчутті того, що ти стикаєшся з ситуацією або людиною вперше, хоча насправді вони добре тобі знайомі.

Ведучий 2. Десяте запитання.

Чому психологію іноді називають «наукою про студентів-друтокурсників і білих щурів»?

Підказка: кожній науковій теорії передують дослідження.

Правильна відповідь: Оскільки багато експериментів ставляться саме на цих двох категоріях. Більшість психологів-дослідників працює у вузах, тому легше всього їм для досліджень залучити саме студентів.

Ведучий 1. Просимо рахункову комісію оголосити результати третього раунду.

Надається слово членам рахункової комісії.

Раунд 4. Конкурс капітанів «Вірю – не вірю»

Ведучий 2. Правила цього раунду:

1. Капітани грають по черзі.
2. Питання зачитується один раз.
3. Правильна відповідь оцінюється в один бал.
4. Є дві можливі відповіді на запитання: «вірю» і «не вірю».

Ведучий 1. *Запитання для капітана команди «_____»:*

1. Чхнути з відкритими очима неможливо. (так)
2. Люди з блакитними очима менш чутливі до болю, ніж всі інші. (ні, навпаки, більш чутливі)
3. Оптимістичний або песимістичний погляд на світ кожної конкретної людини програмується генетично. (так)

Ведучий 2. *Запитання для капітана команди «_____»:*

1. Перелякана людина бачить гірше. (ні, вона бачить краще)
2. Людина, вища Вас за посадою здається вам вищою зростом ніж це є насправді. (так)
3. Люди з більшою легкістю вирішують задачки сидячи або стоячи, а не лежачи. (ні, лежачи думається краще)

Ведучий 1. Просимо рахункову комісію оголосити результати четвертого раунду.

Надається слово членам рахункової комісії.

Раунд 5. Чорна скринька

Ведучий 2. Правила цього раунду:

1. Грають обидві команди одночасно.
2. Питання зачитується один раз.
3. На обдумування відповіді дається одна хвилина.
4. Правильна відповідь оцінюється у два бали.
5. Відповідає та команда, яка першою підняла прапорець.
6. Після того, як команда одержала право відповіді, капітан команди називає гравця, який буде відповідати. Якщо гравець досить довго не відповідає, обмежуючись загальними фразами, ведучий має право позбавити команду права відповіді.
7. У випадку неправильної відповіді, іншій команді додатково дається 10 секунд на роздум.
8. Якщо прапорець буде піднятий під час зачитування питання або перед командою «Час» – оголошується фальстарт і право відповіді на це запитання переходить до протилежної команди.
9. Якщо протягом 1 хвилини жодна з команд не дала правильної відповіді, питання знімається і бали командам не нараховуються.

Ведучий 1. Командам необхідно назвати предмет, що знаходиться у чорній скриньці, та психологічний феномен, з яким пов'язаний даний предмет.

Ведучий 2. Мова іде про те, що у молодості йде повільніше, а у зрілості біжить швидше. Те, чого нам завжди не вистачає. Те, що у нашій країні змінюється двічі на рік. Один раз цій зміні ми радіємо,

інший раз – це нас нервує і вибиває з колії. Предмет, що знаходиться у чорній скриньці, потрібен для вимірювання.

Відповідь: час, годинник.

Ведучий 1. Мова йде про те, що хотіла б мати кожна людина. Хоча іноді говорять, що чоловікам це необов'язково. Хтось із цим народжується, а хтось отримує це за гроші. Психологи стверджують, що люди, які це мають, більш успішні і популярні у житті. Предмет, який знаходиться у скриньці, дає можливість дізнатися – володіє цим людина, чи ні.

Відповідь: зовнішня привабливість, люстерко.

Ведучий 2. Мова йде про, що трапляється в житті більшості людей. У одних – це раз і на все життя, у інших – трапляється багато разів і триває недовго. Комуś це приносить щастя, а комуś – страждання. Предметом, що знаходиться у чорній скриньці, один раз на рік обмінюються люди, з якими це сталося.

Відповідь: кохання, валентинка.

Ведучий 1. Просимо рахункову комісію оголосити результати п'ятого раунду.

Надається слово членам рахункової комісії.

Підведення підсумків змагання

Ведучий 1. Отже, завершився останній раунд. Бали підраховані, переможці визначені. Просимо рахункову комісію оголосити остаточну суму балів.

Ведучий 1. Для нагородження переможців запрошується наше шановне журі.

Журі підсумовує проведену роботу, аналізує виступи та відповіді команд, відзначає ерудованість, швидкість реакції учасників брейн-рингу. Команда-переможниця нагороджується призом.

